

Schieberturnier

Durchführungsbestimmungen

1. Je 8 oder 12 Spiele (1 Passe) mit zugelostem Partner, ohne Stöck und Weis. Jedes Spiel = 157 Punkt, auch ein Match.
2. 4 Passen - 1 Streichresultat
3. Es können 4 Trumpffarben, Obenabe und Undenufe gewährt werden.
(Undenufe: 6er = 11 Punkte; Obenabe: Ass = 11 Punkte)
4. Die 4 Spieler bezeichnen einen Schreiber für die Notierung der Resultate auf dem Jasszettel.
5. Zum ersten Spiel verteilt der Schreiber.
6. Vorhand kann wählen oder schieben. Sein Partner darf die Karten erst aufnehmen, wenn Vorhand einen Entscheid gefällt hat.
7. Wer den Stich gestochen hat, muss wieder ausspielen. Spielt irrtümlich der Partner aus, darf die irrtümlich gespielte Farbe erst wieder ins Spiel gebracht werden, wenn die Gegner einen Stich für sich buchen konnten. Die irrtümlich gespielte Karte verliert den Stichwert.
8. Jedes Zeichengeben, z.B. die Bemerkung "Bock", ist nicht gestattet. Gespielte/gekehrte Karten dürfen nicht mehr eingesehen werden.
9. Nach jeder Passe (8/12 Spiele) rechnet der Schreiber aus, ob die Summe der Resultate auf dem Jasszettel zusammen 1256/1884 ergibt. Trifft dies zu, notiert der Schreiber die Resultate auf den Standblättern.
10. Nach der 4. Passe errechnet jeder Spieler sein Total unter Berücksichtigung der Streichpasse.
11. Wer mitspielt anerkennt dieses Reglement.